

Lizenzbedingungen

1. ALLGEMEINE INFORMATIONEN

1. AGL – bedeutet ACTION GAMES LAB S.A. mit Sitz in Warszawa, ul. Jana Kazimierza 46/54, 01-248 Warszawa (Korrespondenzadresse: ACTION GAMES LAB S.A. Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno), eingetragen in das Handelsregister geführt durch das Amtsgericht für die Hauptstadt Warszawa in Warszawa XII. Wirtschaftsabteilung des Nationalen Gerichtsregisters unter der KRS-Nummer 0000531168.
2. NUTZER – bedeutet natürliche Personen, juristische Personen und Organisationseinheiten ohne Rechtspersönlichkeit, die wirtschaftliche oder berufliche Tätigkeit führen.
3. Software – digitale Inhalte, die von AGL auf Basis vorliegender Lizenzbedingungen zur Verfügung gestellt werden, an denen die Gesellschaft AGL vermögensrechtliche Urheberrechte besitzt.
4. Betriebssystem – bedeutet Software IOS, WINDOWS und ANDROID, mit der das Gerät ausgestattet ist.
5. Gerät - bedeutet ein mobiles Gerät wie Smartphone oder Tablet, das der Nutzer benutzt, welches eine Internetverbindung erlaubt und mit einem Betriebssystem ausgestattet ist.
6. Internetverbindung - bedeutet die Dienstleistung eines Internetzugangs, die durch ein Wirtschaftssubjekt angeboten wird, mit dem der Nutzer einen Vertrag über die Bereitstellung des Internetzugangs abgeschlossen hatte.

2. Lizenz

Aufgrund der vorliegenden Lizenzbedingungen erteilt AGL dem Nutzer eine nicht alleinige und begrenzte Lizenz zum Installieren und Nutzen der Software auf Mobilgeräten, die mit einem Betriebssystem ausgestattet sind (je nach Art des Betriebssystems für das die Software bestimmt ist), ausschließlich zu den Zielen, die nicht dem Verdienst dienen und nicht kommerziell sind. AGL erklärt, dass alle Vermögensrechte an der Software ihr Eigentum sind und gegen die Rechte der Dritten und das geistige Eigentum der Dritten nicht verstoßen. Aufgrund der Lizenz erwirbt der Nutzer keine Rechte, darunter auch nicht die Eigentumsrechte an der Software, mit Ausnahme der im Punkt 2 genannten Rechte.

AGL behält alle Eigentumsrechte an der Software (darunter auch, aber nicht nur auf Urheberrechte begrenzt, andere Rechte des geistigen Eigentums, z.B. der Warenzeichen) und irgendeines Teils von ihr, die als ein unabhängiges Werk angesehen werden können (z.B. Titel, Töne, Soundtrack, Graphiken, Gestalten, Beschreibungen, Dialoge), sowie an allen mit ihnen verbundenen Materialien. Jegliche Rechte an der Software, die in der Lizenz nicht beschrieben wurden, sind AGL oder AGL-Partnern vorbehalten.

Die Durchführung der Installation der Software durch den Nutzer bedeutet Akzeptanz der Lizenzbedingungen und somit eine Verpflichtung des Nutzers zu deren Einhaltung.

3. Lizenzausschlüsse

I. Im Rahmen der Lizenz ist der Nutzer zu folgenden Handlungen nicht berechtigt:

1. Nutzung der Software zu kommerziellen Zwecken;
2. Vertrieb der Software zu Verdienstzwecken;
3. Erteilung von Unterlizenzen an der Software an Dritte;
4. Übertragung von Rechten an der Software an Dritte;
5. Vornahme von Versuchen, die die Umgehung von technischen Sicherungen der Software zum Ziel haben;
6. Entfernung, Änderung, Umgestaltung von Logo und sonstiger Teile der Software.

II. Sollte der Nutzer die Lizenzbedingungen nicht beachten, ist AGL berechtigt, dem Nutzer die Lizenz sofort zu kündigen. AGL ist berechtigt, gegenüber dem Nutzer, der gegen die Lizenzbedingungen verstoßen hatte, alle Rechte gem. den aktuellen Vorschriften geltend zu machen.

III. Sollte der Nutzer einen Versuch zum Eingriff in die Sicherungsvorkehrungen der Software, deren Zweck die Verhinderung des illegalen Kopieren oder Installieren ist, vornehmen, erlöscht die Lizenz automatisch.

IV. Sollten die im Punkt II und III beschriebenen Umstände auftreten, ist der Nutzer verpflichtet, die Software und ihre Kopien dauerhaft von den Geräten, auf welchen sie installiert wurden, unverzüglich zu entfernen. Der Nutzer hat die Möglichkeit - aufgrund seiner eigenen Entscheidung - die von sich gewählten Verbesserungen der Software gegen Entgelt zu erwerben. Die Gebühren, die der Nutzer für die Inanspruchnahme der von sich gewählten Verbesserungen der Software umfassen den Zeitraum, in dem der Nutzer die Software während der Lizenzdauer benutzt.

4. Veräußerung

Der Nutzer ist nicht berechtigt die Berechtigungen, die sich aus der Lizenz ergeben, an Dritte zu übertragen. Sollte der Nutzer jedoch dies vornehmen, stehen AGL Berechtigungen, von denen die Rede im Absatz 3 ist, zur Verfügung.

5. Nutzeridentifikation

AGL ist berechtigt technische Informationen, die das Gerät des Nutzers - auf dem er die Software installierte - sowie das Betriebssystem identifizieren, zu sammeln und zu verarbeiten, falls das für das einwandfreie Funktionieren der technischen Sicherungen, Zugang zur Software oder zu ihrem Teil notwendig ist. AGL ist berechtigt die personenbezogenen Daten gem. Datenschutzbestimmungen zu verarbeiten.

6. Garantiausschlüsse

I. AGL behält sich vor, dass ein Risiko hinsichtlich fehlender Kompatibilität zwischen der Software und der auf dem Gerät des Nutzers installierten Software von Dritten vorkommen kann. In solchem Fall kann es vorkommen, dass die Software ihre volle Wirkungsleistung nicht erreicht bzw. nicht funktioniert.

II. Sollte der Nutzer feststellen, dass die Software nicht einwandfrei funktioniert, soll er dies an AGL mittels E-Mail an die E-Mail-Adresse support@actiongameslab.com melden.

III. AGL lässt die Möglichkeit einer Zugangsbegrenzung zur Software oder zu ihrem Teil on-line zu, falls Umstände auftreten, für die AGL keine Verantwortung trägt zu sowie im Fall, wo eine Durchführung von Maßnahmen, zwecks Verbesserung der Wirkung der Software oder der Arbeit der Geräte, mittels der die Software dem Nutzer zugänglich gemacht wird, notwendig ist.

7. Datenverlust

AGL ist befreit von der Verantwortlichkeit gegenüber dem Nutzer und trägt keine Verantwortung für entgangene Gewinne oder Datenverlust. Der Nutzer soll - zwecks Sicherung der Möglichkeit zur Wiederherstellung von den auf dem Gerät gesammelten Daten - eine Kopie der im Gerät gespeicherten Daten erstellen.

8. Internetverbindung

Um die Software runterzuladen soll der Nutzer im eigenen Namen und auf eigene Kosten entsprechende Verträge mit einem Internetanbieter abzuschließen. AGL trägt keine Verantwortung für die einwandfreie Wirkung der Software oder irgendeinen ihrer Teile, für die eine Internetverbindung notwendig ist.

9. Endbestimmungen

1. Die Software ist durch die Vorschriften des polnischen Rechts sowie alle Vorschriften des internationalen Rechts, die den Umfang der Urheberrechte regeln, geschützt.

2. AGL ist berechtigt jederzeit und ohne Angabe von Gründen die Bestimmungen der Lizenz zu ändern. Sollen Änderungen der Lizenzbedingungen durch AGL durchgeführt werden, werden sie ab dem Tag ihrer Bekanntgabe auf der Webseite <http://actiongameslab.com> gelten. Sollte der Nutzer die geänderten Lizenzbedingungen nicht akzeptieren, wird er verpflichtet die Software aus dem Gerät, auf dem er sie installierte, zu entfernen.