

Conditions de la licence

1. Informations générales

1. AGL – signifie ACTION GAMES LAB S.A. domiciliée à Varsovie, ul. Jana Kazimierza 46/54, 01-248 Varsovie (adresse de correspondance ACTION GAMES LAB S.A. Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno) enregistrée dans le registre des entrepreneurs tenu par le Tribunal de District de la ville de Varsovie à Varsovie XII Division Économique du Registre National Judiciaire sous le numéro KRS 0000531168.
2. UTILISATEUR – signifie les personnes physiques, personnes morales et les entités sans personnalité judiciaire qui mènent une activité économique ou professionnelle.
3. Logiciel – le contenu numérique fourni par AGL au titre des présentes conditions de licence dont les droits d’auteur sont détenus par AGL.
4. Système d’exploitation – signifie le logiciel IOS, WINDOWS et ANDROID dont l’appareil est équipé.
5. Appareil – signifie l’appareil mobile de type smartphone ou tablette que l’Utilisateur utilise dont les fonctionnalités permettent de se connecter à l’Internet, équipé d’un système d’exploitation.
6. Connexion Internet – signifie le service d’accès à Internet fourni par une entité avec laquelle l’Utilisateur a conclu le contrat de prestation de services pour l’accès à Internet.

2. Licence

Au titre des présentes conditions de licence, AGL accorde à l’Utilisateur une licence non exclusive et limitée pour l’installation et l’utilisation du Logiciel sur les appareils mobiles équipés du système d’exploitation (selon le type du système d’exploitation auquel le Logiciel est destiné), uniquement à fins non lucratifs et non commerciales. L’Utilisateur s’engage à ne pas installer le Logiciel dans le réseau.

AGL déclare qu’il est propriétaire de tous les droits de propriété du Logiciel et n’affecte pas les droits ni la propriété intellectuelle des tiers. Au titre de la Licence, l’Utilisateur n’acquiert aucun droit, y compris le droit de propriété du Logiciel, sauf celui mentionné dans le point 2.

AGL garde tous les droits à la propriété du Logiciel (y compris mais sans s’y limiter les droits d’auteur, les autres droits de propriété intellectuelle, p.ex. les marques commerciales) et à toutes ses parties pouvant être considérées comme une œuvre indépendante (p.ex. les titres, les sons, les bandes sonores, le design, les personnages, les descriptions, les dialogues), ainsi qu’à tous les matériels associés. Tous les droits au Logiciel, qui n’ont pas été spécifiés dans la Licence, sont réservés à AGL ou à ses partenaires.

L’installation du Logiciel par l’Utilisateur signifie l’acceptation des conditions de la Licence et l’engagement à les respecter.

3. Exclusivité de la Licence

I. Dans le cadre de la Licence, l'Utilisateur n'est pas autorisé à:

1. utiliser le Logiciel à des fins commerciales;
2. distribuer le Logiciel à des fins commerciales;
3. céder la sous-licence du Logiciel à des tiers;
4. transférer les droits au Logiciel à des tiers;
5. faire des tentatives pour contourner les protections techniques du Logiciel;
6. supprimer, changer, modifier le logo et d'autres parties au Logiciel.

II. Dans le cas où l'Utilisateur ne respecte pas les conditions de Licence, AGL est autorisé à résilier immédiatement la Licence avec l'Utilisateur. AGL est autorisé à faire valoir ses droits auprès de l'Utilisateur qui n'a pas respecté les conditions de la Licence conformément à la législation en vigueur.

III. Dans le cas où l'Utilisateur fait une tentative pour contourner les mesures de sécurité du Logiciel ayant pour but d'empêcher de le copier ou installer de façon illégal, la Licence prend fin automatiquement.

IV. Dans les cas décrits dans les p. II et III, l'Utilisateur est obligé de supprimer immédiatement le Logiciel et ses copies de manière durable des appareils sur lesquels le Logiciel a été installé par l'Utilisateur. Sur la base de sa propre décision, l'Utilisateur a la possibilité d'acquérir à titre onéreux les améliorations du Logiciel choisies. Les frais acquittés par l'Utilisateur pour l'utilisation des améliorations du Logiciel choisies sont valables pendant la période d'utilisation du Logiciel par l'Utilisateur pendant la durée de la Licence.

4. Cession

L'Utilisateur n'est pas autorisé à céder les droits en vertu de la Licence à des tiers. Le cas échéant, AGL sera autorisé à faire valoir ses droits visés dans art. 3.

5. Identification de l'Utilisateur

AGL est autorisé à collecter et traiter les informations techniques qui identifient l'appareil de l'Utilisateur sur lequel le Logiciel est installé ainsi que le système d'exploitation, si nécessaire pour le bon fonctionnement des protections techniques, l'accès au Logiciel ou ses parties. AGL est autorisé à traiter les données personnelles conformément à la Politique de Confidentialité.

6. Exclusivité de la garantie

I. AGL stipule qu'il existe un risque de non-compatibilité entre le Logiciel et le logiciel des tiers installé sur l'appareil de l'Utilisateur. Dans ce cas le Logiciel risque de ne pas atteindre la bonne performance ou de ne pas fonctionner.

II. Dans le cas du dysfonctionnement du Logiciel, l'Utilisateur doit le signaler à AGL par e-mail à l'adresse support@actiongameslab.com

III. AGL envisage la possibilité de limiter l'accès au Logiciel ou à ses parties on-line dans le cas des circonstances pour lesquelles AGL n'est pas responsable ainsi que dans le cas de la nécessité d'effectuer les actions ayant pour but l'amélioration du fonctionnement du Logiciel ou des appareils à travers lesquels le Logiciel est mis à disposition de l'Utilisateur.

7. Perte des données

AGL est exonéré de responsabilité envers l'Utilisateur et ne prend pas la responsabilité pour la perte des bénéfices ou la perte des données. Afin de s'assurer de la possibilité de reconstituer les données collectées sur l'appareil, l'Utilisateur doit faire les copies des données localisées sur l'appareil.

8. Connexion Internet

Pour télécharger le Logiciel sur l'appareil, l'Utilisateur doit lui-même et à ses frais conclure les contrats adéquats avec le fournisseur du service d'accès à Internet. AGL n'est pas responsable du bon fonctionnement du Logiciel ou d'une de ses parties pour laquelle la connexion Internet est requise.

9. Dispositions finales

1. Le Logiciel est protégé par la législation polonaise et par toutes les dispositions du droit international qui règlent la question des droits d'auteur.

2. AGL est autorisé à changer à tout moment les dispositions de la Licence sans donner de motif. Dans le cas du changement des conditions de la Licence par AGL, elles seront effectives à partir de la date de leur publication sur le site <http://actiongameslab.com>. Dans le cas où l'Utilisateur n'accepte pas les conditions de la Licence changées, il sera tenu de supprimer le Logiciel de l'appareil sur lequel celui-ci est installé.